

ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΤΡΑΠΟΥΛΑΣ ΓΙΑ ΔΥΟ & ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΑ ΆΤΟΜΑ: 31

Περιγραφή

Ένα παιχνίδι χαρτιών με απλούς κανόνες και στόχο να φτάσετε πρώτοι στο "31" με τα τρία χαρτιά που έχετε στο χέρι σας.

Το αυθεντικό παιχνίδι παίζεται με τις γερμανικές κάρτες Skat, αλλά μπορείτε να τις αντικαταστήσετε με άλλη τράπουλα.

Μαθησιακοί Στόχοι



- Εκπαίδευση λογικής και στρατηγικής σκέψης
- Εφαρμογή νοητικής αριθμητικής
- Βελτίωση της νοητικής ευελιξίας και ταχύτητας
- Διασκέδαση



Χρόνος που Απαιτείται

Εξαρτάται από τον αριθμό των παικτών. Μονό παιχνίδι: 5-10 λεπτά

Περιβάλλον Μάθησης

Ομαδική δραστηριότητα (2-9 άτομα)

Πρακτικές Συμβουλές

Αν δεν έχετε γερμανική τράπουλα Skat, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε οποιαδήποτε άλλη τράπουλα η οποία έχει χαρτιά με ...

- Αριθμητικές τιμές από 7-10
- Βαλέ, Ντάμα, Ρήγας, Άσσος

σε τέσσερα διαφορετικά χρώματα. Μπορείτε να παίξετε επίσης 31 με "ζωές". Για να γίνει αυτό, κάθε παίκτης παίρνει στην αρχή 3 σπέρτα, νομίσματα ή κάτι παρόμοιο, τα οποία συμβολίζουν τις "ζωές" του. Κάθε φορά που ένας παίκτης χάνει ένα παιχνίδι, ένα από αυτά αφαιρείται. Ο τελευταίος παίκτης που έχει μια ζωή είναι ο νικητής.

Υλικά που Απαιτούνται



Γερμανικές κάρτες Skat (7 μέχρι άσσο, 4 χρώματα)



Αναμενόμενα Αποτελέσματα

- Βελτιωμένη συγκέντρωση
- Βελτιωμένη νοητική ευελιξία και ταχύτητα
- Βελτιωμένη στρατηγική σκέψη
- Ομαδικό αίσθημα

Πηγή

Wisamar



Με τη συγχρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Με τη συγχρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Οι απόψεις και οι γνώμες που διατυπώνονται εκφράζουν αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών και δεν αντιπροσωπεύουν κατ'ανάγκη τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Η Ευρωπαϊκή Ένωση και ο EACEA δεν μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για τις εκφραζόμενες απόψεις.
Αριθμός Έργου: 2022-1-ES01-KA220-ADU-000089799

ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΤΡΑΠΟΥΛΑΣ ΓΙΑ ΔΥΟ & ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΑ ΆΤΟΜΑ: 31

Καθοδήγηση Βήμα προς Βήμα

Σκοπός του παιχνιδιού είναι να φτάσετε την αξία 31 με τα χαρτιά που έχετε στο χέρι σας.

Προετοιμασία



Όλοι οι παίκτες παίρνουν **τρία χαρτιά**.

Το άτομο που μοιράζει τα χαρτιά (ντίλερ) τοποθετεί επίσης τρία κλειστά φύλλα στο τραπέζι. Στη συνέχεια, ο/η ντίλερ κοιτάζει πρώτα τα χαρτιά του/της και αποφασίζει αν θέλει να τα κρατήσει. Στην περίπτωση αυτή, αποκαλύπτει **τα τρία επιπλέον φύλλα στο κέντρο του τραπεζιού**. Εάν ο/η ντίλερ δεν θέλει να κρατήσει τα φύλλα του/της, τα τοποθετεί στο κέντρο του τραπεζιού και παίρνει τα πρόσθετα φύλλα ως φύλλα στο χέρι του/της. Η απόφαση αυτή δεν μπορεί να ακυρωθεί.

Βαθμολόγηση

Μετρώνται μόνο κάρτες του ίδιου χρώματος!

Άσος = 11 πόντοι

Βαλές, Ντάμα, Ρήγας = 10 πόντοι

Κάρτες αριθμών = η αξία των αριθμών

3 ίσες αξίες (3x7 ... 3xΡήγας) = 30 1/2 = **"το μισό"**

3 άσοι = **"φωτιά"**

31



Τιμή-στόχος 31,
π.χ. με Κούπες 10+
Βαλές+Άσος

Κανόνες

Το παιχνίδι παίζεται δεξιόστροφα.

Κάθε παίκτης μπορεί να εκτελέσει ΜΙΑ από τις ακόλουθες ενέργειες:

- **να ανταλλάξει ένα από τα χαρτιά** που κρατάει στο χέρι του με ένα χαρτί στο τραπέζι.
- **να ανταλλάξει και τα τρία χαρτιά** που κρατάει στο χέρι με τα τρία χαρτιά στο τραπέζι.
- **"κλείσει"** (λέγεται δυνατά), που σημαίνει ότι όλοι οι άλλοι παίκτες παίζουν μόνο μία ακόμη φορά, και μετά ο γύρος τελειώνει.
- **"σπρώξει"** (λέγεται δυνατά), που σημαίνει ότι τερματίζεται ο γύρος χωρίς να γίνει καμία ενέργεια.

Παράδειγμα



Δύο επιλογές τακτικής:

Ανταλλάξτε τη ντάμα κοχυλιών που κρατάτε για το πράσινο 9. Ήδη 29 (10+10+9)

Ανταλλάξτε το πράσινο 10 με τη ντάμα βελανίδι και ελπίζετε σε μια τρίτη ντάμα = "ένα μισό".



Τέλος

- Αμέσως όταν ένας παίκτης έχει **31**.
- Στον επόμενο γύρο του παίκτη που είπε πρώτος **"κλείνω"**.

Και στις δύο περιπτώσεις, ο παίκτης με τη χαμηλότερη βαθμολογία χάνει τον γύρο.

- Αμέσως όταν ένας παίκτης έχει **"φωτιά"**. Όλοι οι άλλοι παίκτες χάνουν.