

SURINKIMO LAZDELĖS: MIKADO

Aprašymas

"Mikado" - tai žaidimas su lazdelėmis, žaidžiamas naudojant vienodo ilgio lazdeles. Žaidimo tikslas - iš chaotiškos lazdelių krūvos išimti atskiras lazdeles, nepajudinant kitų lazdelių.

Mokymosi tikslai



- Lavinti erdvinį matymą
- Gerinti smulkiąją motoriką
- Lavinti koncentraciją
- Stiprinti bendruomeniškumo jausmą

Numatomi rezultatai

- Geresni smulkiosios motorikos įgūdžiai
- Geresnė rankų ir akių koordinacija
- Didesnė koncentracija
- Didesnis pastabumas
- Smagus žaidimas kartu



Trukmė

10-15 min. vienam žaidimui, priklausomai nuo žaidėjų įgūdžių.

Aplinka

Užsiėmimas grupėj, 2-4 dalyviai.

Priemonės

"Mikado" lazdelių rinkinys (arba kitų to paties ilgio 41 lazdelių rinkinys)



Šaltinis

Wisamar

Praktiniai patarimai

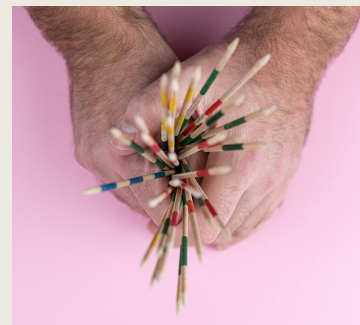
- Įprasti "Mikado" žaidimai turi palyginti plonas lazdeles. Jei vyresniems žmonėms sunku jas suimti (tikslus pincetinis suėmimas, pirštų jėga, rankos ir akies koordinacija), rekomenduojama naudoti jaunesniems vaikams skirtą rinkinį su **storesnėmis lazdelėmis**.
- **Pažengusiems žaidėjams** gali būti įvesta ir daugiau taisyklių:
 - kaip pagalbinės lazdelės gali būti naudojamos tik tam tikros lazdelės (pažymėtos spalvomis)
 - spalvotai pažymėtos lazdelės simbolizuoja skirtingus taškus: laimi tas, kuris pabaigoje surinko daugiausiai taškų.
- "Mikado" taip pat galima žaisti **vienam žaidėjui**. Šiuo atveju taip pat stenkitės paimti kuo daugiau lazdelių iš eilės, kad kitos nesudrebėtų. Jei kita lazdelė pajuda, bandymas baigiamas ir lazdelių krūva vėl metama. Ar pavyks sumušti savo paties rekordą ir surinkti daugiau lazdelių nei prieš tai buvusį kartą?

SURINKIMO LAZDELĖS: MIKADO

Instrukcijos

Žaidimo tikslas - surinkti kuo daugiau lazdelių. Lazdeles galima imti tik po vieną ir taip, kad jokia kita lazdelė nesujudėtų.

- Žaidimas žaidžiamas ant stalo.
- Pirmasis žaidėjas sudeda visas lazdeles į saują ant stalo ir leidžia joms nukristi. Lazdelės chaotiškai išsibarsto viena ant kitos ir viena po kita.
- Dabar pirmasis žaidėjas stengiasi iš šios krūvelės išimti pavienes lazdeles, kad kitos lazdelės nepajudėtų. Vienu metu galima judinti tik vieną lazdelę.
- Jei šalia esanti lazdelė sujuda arba pakeičia padėtį, pirmasis ratas tam žaidėjui baigiasi ir ėjimas atitenka kitam žaidėjui.
- Taip tęsiasi tol, kol žaidėjai surenka visas lazdeles. Laimi tas žaidėjas, kuris surenka daugiausiai lazdelių.
- Svarbu, kad visi žaidėjai visą laiką išliktų susikaupę ir stebėtų, ar kita lazdelė nepajudėjo.



Yra įvairių lazdelių paėmimo metodų.

Rankomis:

- Atskiras lazdeles galima paprasčiausiai paimti.
- Jei dvi ar daugiau lazdelių guli laisvai viena šalia kitos, galite pabandyti atsargiai atskirti vieną lazdelę, ją sukdami ir paimdami.
- Lazdeles, kurių tik vienas galas liečia stalą, galima pastatyti paspaudžiant smailųjį galą.
- Ant viršaus gulinčias lazdas galima pakelti vienu metu liečiant abu galus ir pakėlus jas į viršų.



Su "pagalbine lazdele":

- Kiekvienas, jau turintis lazdelę, gali su ja "išlaisvinti" kitas, pvz., atsargiai sukanč lazdelę galu, pakišti po lazdele ir iškelti ją į viršų ...

Pažengusiems žaidėjams, gali būti įvestos papildomos taisyklės dėl to, kas leidžiama, o kas ne. Jas paprastai galima rasti žaidimo instrukcijose.