

MATEMATIKOS STALO ŽAIDIMAS

Aprašymas

Užsiėmimas pritaikytas senjorams, siekiant pagerinti matematinius įgūdžius žaidžiant stalo žaidimą.



Trukmė

20 – 30 min.

Aplinka

Individualiai arba grupėje



Priemonės

Spausdintas stalo žaidimas;
kauliukai: monetos/figūrėlės;
skaičiuotuvas (neprivalomas)

Praktiniai patarimai

Galima žaisti kelis kartus. Skaičius skirtus atlikti matematinius skaičiavimus galima koreguoti juos didinant arba mažinant, kad žaidimas taptų sudėtingesnis arba lengvesnis.

Numatomi rezultatai

- Lavinami matematikos įgūdžiai, įskaitant pagrindinius matematinius skaičiavimus;
- Skatinamas kūrybiškumas ir emocinė gerovė.

Mokymosi tikslai



- Lavinti pagrindinius matematinius įgūdžius atliekant pagrindinius matematinius skaičiavimus.
- Skatinti kūrybiškumą ir teigiamas emocijas.

Instrukcijos

1. Meskite kauliuką, paeikite per tiek laukelių koks skaičius iškrito ir išspręskite matematikos uždavinį.
2. Jei atsakymas teisingas, likite toje vietoje, jei neteisingas, grįžkite į ankstesnį laukelį.
3. Žaidimą gali žaisti 2–4 asmenys.
4. Laimi pirmasis žaidėjas, kuris pasiekia finišą

Šaltinis

SIF
CANVA adaptacija

Matematikos stalo žaidimas

Užduotis: Ridenkite kauliuką, paeikite per tiek laukelių koks skaičius iškrito bei išspręskite matematinį uždavinį. Jei atsakymas teisingas, likite toje vietoje, jei neteisingas, grįžkite į ankstesnį laukelį. Žaidimas skirtas 2-4 asmenims. Laimi pirmasis žaidėjas, kuris pasiekia finišą.

