DIE HEISSE MUSIK-KARTOFFEL

Beschreibung

Die Heiße Musik-Kartoffel ist ein lebendiges, interaktives Spiel, das die kognitiven Fähigkeiten von Senioren durch Musik fördert. Bei diesem Spiel reichen die Teilnehmer einen weichen Gegenstand (z. B. einen Ball oder ein Stofftier) herum, während Musik gespielt wird. Wenn die Musik stoppt, muss die Person, die die „Musik-Kartoffel" in der Hand hält, eine musikalische Frage beantworten, z. B. ein Lied benennen, ein Instrument identifizieren oder sich an eine musikalische Tatsache erinnern. Diese Aktivität fördert das schnelle Denken, das Erinnerungsvermögen, die auditive Verarbeitung und die kognitive Flexibilität und ist damit eine unterhaltsame Möglichkeit für Senioren, ihr Gehirn zu trainieren und gleichzeitig Musik und Geselligkeit zu genießen.

Lernziele

- Stärkung des Kurz- und Langzeitgedächtnisses durch Erinnern von Songtiteln, Interpreten, Instrumenten und musikalischen Fakten.
- Schärfung der Fähigkeit des Gehirns, verschiedene musikalische Elemente (wie Instrumente, Genres oder Melodien) zu erkennen, zu unterscheiden und auf sie zu reagieren.
- Förderung der Fähigkeit, schnell zwischen verschiedenen Arten von Informationen zu wechseln, z. B. vom Erkennen von Liedern zum Abrufen von musikalischem Wissen oder Fakten.

Benötigte Zeit

20-30 Minuten

Allein oder gemeinsam?

Gruppenaktivität

Benötigte Materialien

- im Kreis aufgestellte Stühle für alle Teilnehmenden
- Ein weicher Ball, ein Plüschtier oder ein anderes kleines Objekt zum Herumreichen
- Ein Gerät zum Abspielen von Musik (Smartphone, Lautsprecher oder CD-Player)
- vorbereitete Fragen, die mit Musik zu tun haben

Praktische Tipps

- Stellen Sie den Musikplayer auf und sorgen Sie dafür, dass der Raum so eingerichtet ist, dass die Teilnehmenden die Kartoffel leicht weitergeben können.
- Nutzen Sie Lieder, die den Teilnehmenden bekannt sind.
- Variieren Sie die Fragen zwischen dem Abrufen von Erinnerungen, der Identifizierung von Musik und wissensbasierten Fragen (z. B. „In welchem Jahr wurde dieses Lied veröffentlicht?" oder „Welches Genre ist das?").

Kofinanziert von der Europäischen Union

Von der Europäischen Union kofinanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen des Autors bzw. der Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden.
Project Number: 2022-1-ES01-KA220-ADU-000089799

Anleitung

1. Bereiten Sie eine Playlist vor, die den Interessen der Gruppe entspricht.
2. Erklären Sie die Regeln: Sie reichen die "Musik-Kartoffel" herum, während die Musik spielt. Wenn die Musik stoppt, muss die Person, die die "Kartoffel" hält, eine musikalische Frage beantworten.
3. Geben Sie Beispiele für mögliche Fragen: „Nennen Sie einen berühmten Komponisten","Erkennen Sie das Instrument, das Sie gehört haben" oder "Welches Genre ist dieses Lied?"
4. Starten Sie die Musik und lassen Sie die Gruppe die "Musik-Kartoffel" herumreichen.
5. Halten Sie die Musik zufällig an und rufen Sie die Person auf, die die "Kartoffe"l hält. Diese muss eine Frage zur Musik beantworten.
6. Lassen Sie der Person einen Moment Zeit, die Antwort selbst zu finden. Bitten Sie dann auch die anderen, bei der Antwort zu helfen.
7. Nach der richtigen Antwort geht es weiter: Die "Kartoffel" wird wieder weitergegeben bis zum nächsten Stopp der Musik und der nächsten Frage für die Person, die die "Kartoffel" gerade hält.

Erwartete Ergebnisse

- Die Aktivität verbessert das Gedächtnis, da sich die Teilnehmenden unter Zeitdruck an Details zu Liedern, Künstlern, Instrumenten und Genres erinnern müssen.
- Der Austausch von musikalischem Wissen und Erinnerungen fördert die soziale Interaktion und die emotionale Bindung, stärkt die kognitiven Fähigkeiten und vertieft gleichzeitig die Wertschätzung und Freude an der Musik.

Quelle

SIF

Kofinanziert von der Europäischen Union

Von der Europäischen Union kofinanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen des Autors bzw. der Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden.
Project Number: 2022-1-ES01-KA220-ADU-000089799