

JEU DU TABLEAU DE MATHÉMATIQUES

Description

L'activité est conçue pour les personnes âgées, afin d'améliorer leurs compétences en mathématiques en jouant à un jeu de société.



Temps nécessaire

20 - 30 minutes

Cadre d'apprentissage

Activité individuelle ou en groupe



Matériel nécessaire

Jeu de société imprimé ; dés : pièce/figure ; calculatrice (facultatif)

Conseils pratiques

Peut être joué plusieurs fois. Les nombres de calculs mathématiques peuvent être ajustés pour plus de variations afin de rendre le jeu plus difficile ou plus facile.

Résultats attendus

- Amélioration des compétences en mathématiques, y compris les calculs de base ;
- Amélioration de la créativité et du bien-être émotionnel.

Objectifs d'apprentissage



- Développer les compétences mathématiques de base en effectuant des calculs mathématiques élémentaires.
- Accroître la créativité et les émotions positives.

Conseils étape par étape

1. Lancez le dé, déplacez un chiffre en fonction du nombre indiqué sur le dé et répondez à la question de la multiplication.
2. Si votre réponse est correcte, restez sur cette case, si votre réponse est incorrecte, revenez à la case précédente.
3. Ce jeu peut être joué par 2 à 4 personnes.
4. Le premier joueur à l'arrivée gagne.

La source de l'activité:

SIF

Adaptation de CANVA



Cofinancé par
l'Union européenne

Co-financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.

Jeu du tableau de mathématiques

Instructions : Lancez le dé, puis déplacez une figurine en fonction du nombre indiqué sur le dé et résolvez le problème mathématique. Si le résultat est correct, restez sur cette case, si le résultat est incorrect, revenez à la case précédente.

Ce jeu peut être joué par 2 à 4 personnes. Le premier joueur à arriver à la fin du jeu gagne.

